

Schulweg-Ralley

Info & Vorbereitung: Schulweg-Ralley ist ein unterhaltsames Spiel für 2-4 Spieler. Ziel ist, das Schulhaus am Ende der Strecke zu erreichen – egal auf welchem Weg – und dabei alle Objekte einzusammeln. Das Spiel ist einerseits dynamisch und lustig, aber verlangt auch vorausschauendes Planen und Handeln.

Dauer: 20-30 Minuten

Altersempfehlung: ab der 2. Schulstufe

Material: Spielplan (Empfehlung: ausgedruckt auf A3), Sammelkarten, Würfel, 2-4 Kegel



Ablauf: Die Sammelkarten werden nach Objekten sortiert aufgelegt. Das Spiel beginnt: Die Spieler starten von den blauen Feldern am linken, unteren Rand des Spielplans. Alle Spieler würfeln und ziehen abwechselnd. An Wegkreuzungen dürfen Sie eine beliebige Richtung wählen. Außerdem darf bei jedem Zug entschieden werden, ob man vorwärts oder rückwärts ziehen möchte. Wer mit der genauen Augenzahl auf einem Objekt-Feld zu stehen kommt, sammelt die jeweilige Sammelkarte (Karte, Globus, Buch, ...) ein. Fährt ein Spieler auf ein Feld, auf dem gerade ein anderer Spieler steht, darf er ihm eine Sammelkarte wegnehmen, die er selbst noch nicht hat. Es gewinnt, wer als erster ins Ziel fährt und alle 5 Objekte eingesammelt hat. Für das Erreichen des Ziels braucht man nicht die genaue Augenzahl.

Tipp: Sammelkarten laminieren, dann kann man sie öfter verwenden!

Kompetenzen:

Soziale Kompetenz: Regeln einhalten

• Räumliches Denken: Routen erkennen, Distanzen einschätzen

Vorausschauendes und strategisches Planen und Handeln

